**Vorbereitung auf den Angular Workshop**

**Installation eines Editors**

Für die Programmierung wird ein Texteditor benötigt, dieser sollte zur vereinfachten Bedienung auch TypeScript unterstützen. Zu empfehlen ist das kostenlose Programm Visual Studio Code (<https://code.visualstudio.com/Download>) es können aber auch anderen Editor oder IDEs für TypeScript Entwicklung benutzt werden.

**NodeJS installieren und einrichten**

Unter <https://nodejs.org/> die neuste LTS Version installieren.

(Direktlink: <https://nodejs.org/dist/v14.18.1/node-v14.18.1-x64.msi>, Stand 26.10.21)

Proxy einstellen für Boost-PC:

SIA muss beantragt werden (<https://yam.telekom.de/docs/DOC-553822>), und der Proxy muss aktiviert sein (alle 12 Stunden muss <http://sia.telekom.de/> aufgerufen werden)

In einer Konsole egal wo, folgende Anweisungen ausführen:

npm config set proxy http://HE112113.emea1.cds.t-internal.com:8080

npm config set https-proxy http://HE112113.emea1.cds.t-internal.com:8080

Proxy einstellen für Labor-PC:

In einer Konsole egal wo, folgende Anweisungen ausführen:

npm config set proxy http://10.171.251.28:8080

npm config set https-proxy http://10.171.251.28:8080

**Angular installieren und Testweise eine neue Angular App erstellen**

Einen neuen Ordner anlegen und in einem Konsolenfenster in diesen Ordner navigieren.

Danach folgende Anweisungen ausführen:

npm install -g @angular/cli

ng new AngularTest

Rückfragen einfach wie in nachfolgendem Bild beantworten:

Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Danach in den neu erstellten Unterordner navigieren und folgenden Befehl ausführen, um die Angular Anwendung zu starten:

ng serve

Wen Angular erfolgreich gestartet wurde sollte die Konsole ungefähr so aussehen:

Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Testen ob unter <http://localhost:4200/> die Angular Welcome Webseite angezeigt wird.

